

2024
Futrolajki
Zmierzch Furpile



Conhbook

SŁOWEM WSTĘPU

Drodzy Uczestnicy! Jest nam bardzo miło przywitać was w krainie Scyzoryków, Majonezu i Wodociągów. Przygotujcie się również na zawsze obecny wiatr prowadzący zapachy bliskowschodnich potraw. Każdego poranka towarzyszyć wam będzie piękna ulica Sienkiewicza, a zza rogu zerka na was wielkie ufo, trochę dalej widzimy dostoyny kościół w akompaniamencie chińskiego marketu oraz znanego portugalskiego dyskontu, a wszystko to przy dźwiękach pędzących na co dzień pociągów.

Innymi Słowy – Witamy w Kielcach!

Jest nam niezwykle miło gościć was w mieście, z którego pochodzi główny organizator naszego konwentu. Ten fakt okazał się całkiem istotny w trakcie powstawania tegorocznej edycji. Przyspieszyło to wiele decyzji oraz zniosło ograniczenia w transporcie sprzętu. Tegoroczną edycję mieliśmy możliwość w spokoju doszlifować i dać wam jak najbardziej unikalne wrażenie z wszechobecnego przepychu. Elegancki hotel prowadzi swoimi zdobnymi korytarzami prosto do wielkich sal. Dla statych bywalców naszego konwentu, na pewno kontrastuje to z naszą poprzednią lokalizacją, gdzie miejsca było widocznie mniej, korytarze były węższe, a na schodach, czyhała na was charakterystyczna sprzętaczka zza naszej wschodniej granicy. Reasumując – jest dużo inaczej.

Mimo to postaraliśmy się, aby klimat imprezy pozostał, jaki był. Choć jest to niewątpliwie trudne zadanie dla nas, a efekty tego, czy nam wyszło, poznamy dopiero po konwencie. W tym roku skupiliśmy się zdecydowanie na dekoracjach, atrakcjach, ale przede wszystkim – na integracji!

Rozbudowaliśmy znacznie Main stage, stworzyliśmy strefę statych atrakcji oraz zadbaliliśmy o odpowiedni klimat na palarni, gdyż to tam często rodzą się niezapomniane wspomnienia i chwile z konwentu. Mamy w końcu godny Fursuit Lounge, przestronny i gotowy pomieścić jeszcze więcej Fursuitów. Mamy nadzieję, że nasze starania zostaną przez was dostrzeżone.

Przy Conopsie znajduje się skrzynka na ewentualne pomysły i opinie dotyczące konwentu. W tym roku szczególnie prosimy o zatrzymanie się tam na chwilę i podarowaniu nam swojej opinii o imprezie.

Życzymy udanej zabawy!
Organizatorzy Futrołajek

O CZYM NALEŻY PAMIĘTAĆ?

1. Przestrzegaj regulaminu zarówno hotelu, jak i konwentu. Chcemy zostawić po sobie jak najlepszą opinię.
2. Bądź miły dla obsługi hotelowej oraz wszystkich osób z obsługi konwentu. Pamiętaj, że oni również pracują nad bezpieczeństwem wydarzenia. Stosuj się do ich poleceń.
3. Noś przy sobie w widocznym miejscu identyfikator – to twój obowiązek. Obsługa konwentu (głównie Sefurity) może sprawdzić, czy jesteś osobą zaakredytowaną.
4. Doba hotelowa w Grand Hotel Kielce zaczyna się o godzinie 15:00, a kończy o godzinie 11:00. Śniadania dla gości Hotelu Grand, wydawane są w godzinach 8:00 - 11:00. Doba hotelowa w hotelu Sill trwa od godziny 14:00 do godziny 12:00.
5. Jeśli nie masz miejsca w pokoju w Hotelu Grand, możesz przebywać w nim od 11:00 do ostatniego programu dnia, chyba że jesteś uczestnikiem porannego lub nocnego programu.
6. Pamiętaj żeby nosić przy sobie telefon, by w razie potrzeby można było Cię bez problemu znaleźć.
7. Podczas konwentu obowiązuje zakaz zażywania narkotyków i środków odurzających. W przypadku podejrzeń, zostanie wezwana policja.
8. Postaraj się zostawić pokój hotelowy w jak najlepszym stanie. W przypadku powstania zniszczeń będziesz zobowiązany pokryć koszty naprawy.
9. Imprezowanie wymaga również kilku podstawowych zasad. W swoim planie dnia znajdź miejsce na kąpiel, jedzenie i odpoczynek.
10. W razie potrzeby możesz skontaktować się z organizacją poprzez Sefurity, Helperów albo podejść do nas osobiście. Pozostawiamy również numer telefonu do organizacji +48 459 568 171 oraz bota t.me/kontakt_futrolajki.

MAINSTAGE

Tegoroczna scena główna utrzymuje undergroundowy klimat dzięki charakterystycznej sali hotelowej. Przygotujcie się na niezwykle show które obejrzycie na wysokiej scenie, nadstawcie swoje uszy do dźwięk konsolet i bawcie się wraz z naszymi DJ'ami oraz na koncertach!

Plan DJ/Fast DJ Setów/Koncertów wygląda następująco:

ŚRODA:

20:00 – 21:30 – DJ Mike Shinoda – House / Vixa / Big Room
21:30 – 22:00 – FDS Vaiscadi – Reggae dub / jungle
22:00 – 22:30 – FDS Smooth Operator – True Dance / Dance
22:30 – 00:30 – DJ Volteer – EDM / HardStyle / POP Remix

CZWARTEK:

20:00 – 21:30 – DJ Angel Cat – Alternative
21:30 – 22:00 – FDS Żizej Beniks – S h i t p o s t c o r e
22:00 – 23:30 – DJ Kopara – Mixed Genere
23:35 – 00:05 – FDS Kuro – Industrial Techno
00:10 – 01:40 – KONCERT Howell – Genre Fluid

PIĄTEK:

19:30 – 20:30 – KONCERT GOŚĆ SPECJALNY – WHSPRS
21:00 – 21:30 – FDS FenEclipse – Hardcore / Happy Hardcore / Hardstyle
21:30 – 22:30 – DJ DaFOXX – 90s Techno / Acid / Rave
22:30 – 00:30 – KONCERT IOZE – Dubstep
00:30 – 02:00 – KONCERT Dogonne – Psychodelia / HyperPop / Shitcore / Mashcore
02:00 – 03:00 – DJ BEBOK – WIXAPOŁO

SOBOTA:

19:05 – 19:35 – ENDSHOW
20:00 – 20:30 – FDS JACKAL – Electropop / Modern
20:30 – 22:00 – DJ Luna Aberra – Drum&Bass
22:00 – 00:30 – DJ Altro – Trance
00:30 – 03:00 – DJ Burutatsu – Burustyle

FURSUIT LOUNGE

Wychodząc z lobby, skręćcie korytarzem w lewo i przejdźcie nim kawałek, dotrzecie do pomieszczenia w którym możecie zostawić swoje fursuity oraz je przewietrzyć oraz wycesać. Znajdziecie tam również zestaw naprawczy do nagłych wypadków. Nie zabraknie również wody, napoju izotonicznego i czegoś na słodko.

Srebra jest monitorowana, a o bezpieczeństwo Waszych suitów, troszczy się zawsze dostępny na miejscu Helper.

Srebra jest również zamykana na noc. Koniecznie zapoznajcie z informacjami dostępnymi w pomieszczeniu, odnośnie przebywania w nim oraz zasad korzystania i godzin otwarcia.

CONOPS

W razie potrzeby, możecie zawitać do konwentowego biura. Znajduje się zaraz po prawo od klatki schodowej za hotelowym lobby. Możecie tam odebrać pakiet akredytacyjny, otrzymać duplikat badge lub zgłosić wszelkie zaistniałe problemy, a także odbierzecie w nim nagrody wygrane w konkursach. Jest to również główny punkt informacyjny konwentu.

AUKCJA CHARYTATYWNA

Całkowity dochód uzyskany z aukcji zostanie przekazany na rzecz Drugiej Kliniki Pediatrii – Oddziału Onkologii i Hematologii Dziecięcej będącej częścią Wojewódzkiego Szpitalu Zespolonego w Kielcach.

Za środki pozyskane z aukcji, zakupimy wskazany nam przez szpital sprzęt, artykuły pomocowe i drobne upominki dla leczących się onkologicznie dzieci.

Odbiorca: Stowarzyszenie Przyjazne Kielce

Tytuł: Darowizna_Aukcja – Futrołajki 2024

Nr. Rachunku: 23 1600 1462 1837 6006 2000 0008

Adres: 25-002, Kielce, Henryka Sienkiewicza 67

WIOSKA, SYSTEM FRAKCJI I WALUTA

Wioska jest miejscem, które jest częścią ogólnokonwentowej gry fabularnej, dziejącej się na konwencie oraz jednocześnie miejsce na poza-fabularną integrację, roleplay oraz zabawę. NPC w wiosce będą tylko w konkretnych godzinach i tylko w tych godzinach dostępne będą questy do wykonania. Wioska jako miejsce jest otwarta dla uczestników razem ze strefą atrakcji stałych w godzinach jej trwania.

Questy podzielone są na zadania zwykłe i zadania fabularne. Zadania będą wywieszone na tablicy ogłoszeń koło tawerny lub będzie można zdobyć je od NPC po rozmowie z nim. Zadania fabularne, które będą wywieszone będą specjalnie oznaczone, żeby wyróżniać się na tle zadań zwykłych.

Za wykonanie zadań uczestnik otrzymuje nagrodę, którą jest waluta konwentowa oraz przedmioty fabularne w zależności od zadania.

Każdy quest na swoim ogłoszeniu będzie mieć napisaną wysokość nagrody za wykonanie zadania.

Fracje mogli wybrać tylko filantropowie przed konwentem. Dla reszty uczestników jest ona ustalona odgórnie. Na konwencie obowiązuje „Wojna Frakcji”. Jest to gra trwająca cały konwent, polegająca na rywalizacji punktowej między frakcjami. Punkty dla frakcji można zdobyć poprzez branie udziału w wyszczególnionych aktywnościach / atrakcjach dziejących się w trakcie trwania konwentu. Każdy typ aktywności jest punktowany w inny sposób. Wojnę frakcji wygrywa ta frakcja, która zdobędzie najwięcej punktów.

Uczestnik w trakcie trwania konwentu, za branie udziału w wyróżnionych aktywnościach - zbiera walutę na indywidualnym koncie uczestnika. Po uzbieraniu odpowiedniej ilości - może wymienić ją w Sklepiu Konwentowym na zniżkę procentową, na przedmioty znajdujące się w nim. Za niektóre aktywności, uczestnik może otrzymać fizyczną wersję waluty w postaci „monet”, które może wpłacić na swoje konto. Uczestnik może wpłacić fizyczną walutę na swoje konto w systemie w trakcie otwarcia „Kantoru” w Conopsie, Uczestnik może przekazać swoją walutę fizyczną innemu uczestnikowi.

ATRAKCJE STAŁE

Strefa Atrakcji Stałych to główne miejsce, gdzie możesz przebywać ze znajomymi, integrować się, czy spędzać wspólnie czas!

- W tym roku planujemy:
- Strefe Komputerową
- Retrostrefa oraz VR,
- Strefa Planszówkowa,
- Strefa Odpoczynku,
- Strefa Taneczna,

Sekcja będzie otwarta codziennie od 12:00 do 4:00.

QUIET ROOM

Chcesz uciec od zgiełku konwentu? Czujesz, że zbliża się prze bodźcowanie lub atak paniki? Potrzebujesz chwili spokoju, ale trudno ci znaleźć odpowiednie miejsce? Odwiedź nasz Quiet Room, specjalnie przygotowaną przestrzeń, w której zrelaksujesz się z dala od hałasu i tłumu. To idealne miejsce, by odzyskać równowagę, odpocząć i wyciszyć się, by na nowo zebrać siły przed powrotem do zabawy. Pomieszczenie jest skierowane do osób, które bywają prze stymulowane z różnych powodów. Prosimy o respektowanie zadania tego pokoju i zachowanie w nim ciszy. Regulamin strefy pojawi się bliżej konwentu.

FUTROŁAJKI TV

Z pełną pompą uruchamiamy w tym roku Futrołajki TV! W pokojach w Hotelu Grand będzie dostępny kanał w telewizji z transmisjami na żywo Dla osób w innych hotelach, dostępna będzie transmisja na żywo online! Wszystko dzięki współpracy grupy Haser Media i FutrzakFM. Kanał Telegram:

@FutrzakFMRadio FutrzakFM: futrakfm.pl

Oglądać będzie można na: Mixcloud Twitch Kick. Harmonogram transmisji zostanie wypuszczony bliżej konwentu.

POZNAJCIE NASZYCH GOŚCI SPECJALNYCH

Surrekator

Youtuber z ponad 100 tysiącami subskrypcji zajmujący się głównie tematem tłumaczeń. Na swoim kanale opowiada o różnych wpadkach czy trikach tłumaczy w produkcjach filmowych czy grach video.



Przedstawia też swoje własne tłumaczenia nieprzetłumaczonych lub według niego źle przetłumaczonych nazw postaci, rzeczy, lokacji, słów itp. z gier, filmów czy piosenek itd. Poza tym na swoim kanale robi też parodie kreskówek. Na konwencji poprowadzi panel o pochodzeniu i pokrewieństwie słów związanych z terminologią futrzaków.

Mgr. PRZEMYSŁAW SZCZEPAŃCZYK

Jest wieloletnim sędzią piwnym Polskiego Stowarzyszenia Piwowarów Domowych i Beer Judge Certification Programme, piwowar dyplomowany (Uniwersytetu Rolniczego w Krakowie) i organizator licznych wydarzeń o tematyce piwnej. Współautor polskiego Kompendium Piwa.



Na Futrołajkach poprowadzi prelekcję, podczas której opowie o cechach sensorycznych, stylach i historii piwa oraz poprowadzi warsztaty teoretyczne z warzenia piwa domowymi sposobami. Oczywiście wszystko w celach edukacyjnych :).

WHSPRS

Artysta który pisze, produkuje i wykonuje swoją muzykę w rytmie rockowym. Znajduje on muzyczną inspirację na platformie społecznościowej „VRChat”. Jego mieszanka pop-rockowych melodii zawiera szczere i introwertyczne teksty o dorastaniu w pozbawionym granic, zdigitalizowanym świecie melodii. Jego piosenki „Fox Boy” i „Night in the woods” trafiły na antenę największej Austriackiej stacji radiowej Hitradio Ö3. Grał już na scenach innych konwentów, między innymi na Eurofurence, NFC. Ubiega się także o udział w Eurowizji 2025.



SERDECZNE PODZIĘKOWANIA DLA NASZYCH SPONSORÓW

NightStorm

NightStorm

NightStorm

Spookiboy

Polestar

Polestar

Polestar

Spyro

Qent

Qent

Qent

Svartrav

Raiven

Raiven

Raiven

Tempesto Wofl

Romjiro

Romjiro

Romjiro

Thar

S.N.A.P.P.Y

S.N.A.P.P.Y

S.N.A.P.P.Y

Tunio

Sader

Sader

Sader

Turo

Seehünd

Seehünd

Seehünd

Waki

Siergiejew

Siergiejew

Siergiejew

Warfi

Snowy.D

Snowy.D

Snowy.D

Yardley

Solewap

Solewap

Solewap

Dziękujemy również „Make Your Tail” za wsparcie aukcji charytatywnej. :)



Make Your Tail 

Custom tails & accessories
for you and your fursona
Design your tail
with our 3D creator!

Check out our website: makeyourtail.com

Pawmade
product

ORAZ DLA NASZYCH FILANTROPÓW



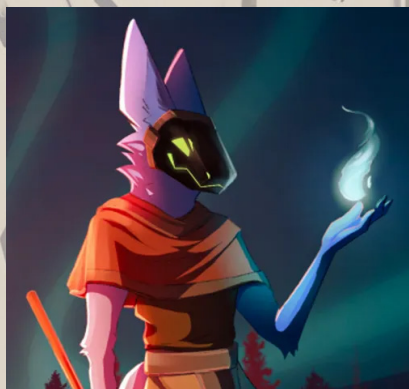
ADEM	Detrox	Kriger	SamuelWolfo
Adaś	Dexthedeer	Kuc	Sapp
Agii The Cat	Doriia	Lapsio	Seti
Alex	DragonTheFolf	Liam LemonFox	SzczwanyLisu
Apollyon	Enitho	Ma/rcel/ciek	TOBIOBITO
Arlaxa	Fenray	Max	TekkiWolf
AxeT	ForestFoxx	NaNiBy	Teremis
BoguTheSnep	Gino	NeFen	Teron
BrowneyFolf	GustoBunny	Night Draco	TheFurdrix_PL
Burutatsu	Hekitoro	Nojsu	TheSomcioo
Castom	Hira	Nyter	ToxWox
CruFox	Horace The Husky	Pendraw	Ultrafiolet
Darkk1	Infidelity3	PiTi	Veeon
DIXIE	Jedras	Piekielny	Venil
DJ Altro	Jur	Pluri	Verissar
🔥 DJ Białas 🔥	Kacper1236	Qazi	Volteer
DaleTheWolfdog	Kashub	Rafi	WilQuTheShadow
Danmian	Kayru	Rakso	Wilczek_NC
Dappy	Kiter	Rasti	Wilgrysek
Dark	Kmiczek	Riper	William
Darmetus	Koma	Rose	Wirtox
Daron 🦊	Koszhei	Rph	Yoshi
Dasko	Kosinsky	Ryotsuke	Zefir
Dejfin	Kreteo	Saint Demon	Ziggy

Poznaj Organizatorów Futrołajek



Pysiek

Lis naczelny aka Mr. Worldwide dbający o to, by cała impreza się udała. Zajmuje się kwestiami prawnymi, hotelowymi, budżetowymi oraz dba o to by program i fabuła konwentu były jak najbardziej lisiastyczne. Nadzoruje też pracę całego zespołu tworzącego konwent.



Zgrate

Protogen ten dba o to, aby wszystkie atrakcje konwentowe odbyły się na tip top. Wspomaga i koordynuje też pracę całego zespołu. Zajmuje się też stroną www oraz sprzętem na konwencie. Czasami też patrzy, czy ktoś przypadkiem nie razi się prądem lub ukrywa ramu przed nim.

Assalt

Ekstrawertyczny lis spędzający pół konwentu w Conopsie. Podczas konwentu zajmuje się zarządzaniem czasem helperów i logistyką co jest możliwe tylko dzięki sporej dawce kofeiny a o jedzeniu już, zdarza się zapomnieć. (aby ani jeden przedłużacz nie przepadł podczas pakowania) Jeśli zaistnieje potrzeba naprawi to i OwO. Prywatnie interesując się klasyczną motoryzacją oraz radiokomunikacją.



Marsia

Przyjacielski i chętny do wszelkiej pomocy Dutch Angel Dragon, który jest wszędzie i nigdzie. Dbą o porządek i czasem potrafi być stanowczy. Nadzoruje pracę całego sefuryty, wspomaga helperów i zagląda na Dealer's dena. Kiedy wszyscy inni już dawno śpią, Marsia jest dalej na nogach i można ją spotkać nawet o 6 rano.

