

FUTERKON 2022







FUTERKON

Przedmowa

Cześć! Witajcie na Futerkonie 2022!

Po dwuletniej przerwie widzimy się znów w przeuroczej Ameliówce i razem spędzimy cztery dni pełne przygód i mamy nadzieję, samych pozytywnych wrażeń! W tym roku przenosimy się do opanowanej przez gangi i korporacje metropolii Korpopolis - cyberpunkowego miasta przyszłości, w którym na każdego futrzaka czyha niebezpieczeństwo. Ale nie martwcie się, bo oprócz strzelanin z gangami będziecie mogli również potańczyć, wybawić się za cały rok z góry i poznać futra z całej Polski - na co z całego serca liczymy.

Chcemy, żeby Futerkon nie był tylko konwentem, ale też wielką imprezą integracyjną dla futrzaków z całej Polski, od Tatr aż po Hel. W tym roku będziecie mogli wziąć udział w ponad 60 punktach programu (licząc śniadania, obiady i grille :)), z czego 24 zaproponowaliście Wy, więc każdy z Was znajdzie coś dla siebie. A wieczorami wszyscy spotkamy się przy grillu i kiedy węgielki już zgasną, będziemy bawić się razem póki starczy sił!

Cieszymy się, mogąc widzieć Wasze uśmiechnięte pyszczki po tak długiej przerwie - a w tym roku znów pobiliśmy rekord liczby uczestników - więc ponownie dziękujemy Wam za zaufanie.

W tym miejscu, w imieniu swoim, zespołu organizatorów i wszystkich osób zaangażowanych w przygotowanie i prowadzenie Futerkonu 2022, życzę Wam udanej zabawy i niezapomnianych wspomnień!

A teraz, bez zbędnej gadaniny, bawcie się dobrze i z rozwagą!

Kyubi





KYUBI

Główny organizator konwentu

Miejska legenda mówi, że jego oczy są ostatnią rzeczą, którą widzą jego cele przed śmiercią. No, chyba, że zaskoczysz go wyjątkowym pięknem, wtedy masz szansę ująć z życiem. W czasie wolnym od wykonywania zabójczych zleceń zajmuje się szydełkowaniem i szlifuje umiejętności cukiernicze. Na Futerkonie odpowiada w sumie prawie za wszystko.

PASTERZ

Organizator ds. programowych i gry terenowej

Zamknięty w piwnicy haker, dla którego zabezpieczenia nie stanowią żadnych problemów. Przed śniadaniem łamie firewalle, a w rzadkich chwilach relaksu na telefonie czyta o nowinkach technicznych zamiast o składzie pasty do zębów. W zespole odpowiada za program i gadanie głupot na grupie.



GRAVE

Organizator ds. logistycznych i technicznych

Pod avatarom chłodnego i zdystansowanego korpogronka kryje się zabawna i pełna pomysłów osoba. Specjalizuje się w rozwiązywaniu problemów zgodnie z zasadą, że rzeczy niemożliwe robi od ręki, a cuda w soboty między 21:35 a 21:40. Na Futerkonie odpowiada za logistykę, sprawy techniczne oraz strefę VR.



WALAR

Organizator ds. kontaktu z uczestnikami

Niech was nie zmyli irokez i ćwiekowany kij bejsbolowy - Walar używa siły tylko w sytuacjach absolutnej konieczności. Zapalony gracz, oaza spokoju i wentyl bezpieczeństwa. Na co dzień adwokat diabła. W Futerkonowym zespole odpowiedzialny jest za kontakt z uczestnikami, rozwiązywanie ich problemów i sprawy porządkowe.



PRZYDATNE KWESTIE ORGANIZACYJNE

1. Teren hotelu jest wyłącznie do naszej dyspozycji.
2. Recepcja jest czynna całą dobę, w razie jakichkolwiek trudności związanych z Twoim pokojem poinformuj obsługę.
3. Sprzątanie pokoju jest możliwe, ale ze względu na prywatność odbywa się na Twoje życzenie. Daj znać recepcji dzień wcześniej, żeby mogli zaplanować pracę.
4. Daj odpocząć! Po 4-tej nad ranem ściszej muzykę i nie budź kolegów przed śniadaniem. Nie ma oficjalnej ciszy nocnej, ale dajmy choć odrobinę odpoczynku organizatorom i prowadzącym program.
5. Śniadania podawane są codziennie w godzinach 8:00-11:00 natomiast obiady między 15:00-17:00.
6. Pamiętajcie, że śniadania, obiady i wieczorne grille są w cenie konwentu.
7. Żeby uniknąć zmartwień i kłopotów, zostaw swój kontakt najbliższemu. Miej przy sobie naładowany telefon, żeby w razie czego można było Cię znaleźć. Wolelibyśmy nie odbierać telefonów od zmartwionych rodziców.
8. Staramy się dostarczyć Ci tyle atrakcji i tyle emocji, byś nie musiał dodatkowo potęgować ich różnymi substancjami. Nie posiadamy psów tropiących ani specjalistycznego sprzętu stwierdzającego obecność narkotyków w Twoim ciele, więc przy każdym najmniejszym podejrzeniu spożycia substancji nielegalnych będzie wzywana policja. W przypadku potwierdzenia, zabawa skończy się banem na uczestnictwo w przyszłych edycjach.
9. Bądź uprzejmy dla pracowników hotelu – nawet w momencie pojawienia się problemu staraj się nie denerwować i zachowaj zimną krew. Jeżeli będzie potrzebna pomoc przy rozwiązaniu problemu, poproś o wsparcie organizatorów.
10. Kiedy opuszczasz ośrodek, posprzątaj po sobie! Pamiętaj, że to, w jaki sposób pozostawisz po sobie miejsce noclegowe, świadczy o Tobie i o nas wszystkich.
11. Nawet w momentach największych uniesień pamiętaj o swoim bezpieczeństwie i komforcie psychicznym. Nie zgadzaj się na rzeczy, co do których nie czujesz się przekonany. Nie rób nic, czego potem będziesz żałował, pamiętaj, że czasu nie da się cofnąć. Nie udowadniaj nikomu nic na siłę! Pamiętaj, że jesteś fajny taki, jaki jesteś - bo jesteś sobą. W razie wątpliwości porozmawiaj z przyjacielem lub zaufaną osobą.

KONWENTOWE NUMERY KONTAKTOWE

SPRAWY UCZESTNIKÓW

531 663 161

KONTAKT DO GŁÓWNEGO ORGANIZATORA

531 636 034

NAJWAŻNIEJSZE ZASADY



Zasada 6|2|1 na dzień:

6 godzin snu
2 posiłki
1 przysnec



Nie zażywaj narkotyków.
Tylko kretyn żre tablety.



Baw się **bezpiecznie**
i z rozumą!



Pamiętaj, **aby chodzić**
w ubraniu. Niektórzy
mają uczulenie na futro.



Zawsze noś swój ID
w widocznym miejscu.

APLIKACJA KONWENTOWA

Zachęcamy do korzystania z aplikacji konwentowej. Dzięki niej możesz:

- sprawdzić w jakim domku lub pokoju mieszka Twój kolega czy koleżanka;
- zapoznać się z aktualnym programem;
- dołączyć do grupy, bądź założyć swoją*;
- być na bieżąco z różnymi aktualnościami, wysyłanymi przez organizatorów.



Aplikacja która znajduje się pod adresem <https://app.futerkon.pl> ma możliwość „instalacji” jest to nic innego jak tworzenie skrótu na pulpicie (lub launcherze w telefonie) do tej konkretnej strony, aby była ona dostępna jednym kliknięciem.

Jeśli za pierwszym razem kliknąłeś „Anuluj” to nic straconego. W ustawieniach aplikacji na przeglądarce Chrome pojawi się przycisk do zainstalowania aplikacji. Jeśli przycisku nie ma spróbuj odświeżyć stronę przeciągając palcem w dół, wciskając klawisz F5 lub klikając przycisk „odśwież”.

Brak zasięgu i potrzebna Ci jest informacja o uczestniku lub chcesz sobie przypomnieć mapkę hotelu? Żaden problem – jeśli pozostaniesz zalogowany w aplikacji, będzie ona działać również gdy nie masz dostępu do internetu. Wystarczy że otworzysz stronę internetową <https://app.futerkon.pl/> lub otworzysz skrót do aplikacji jeśli ją zainstalowałeś. Może się to wydawać dziwne, że otwierasz stronę internetową, a nie masz internetu, ale zaufaj nam, to DZIAŁA!

ze względu na punktację, jest możliwość tworzenia grupy lub dołączenia się do istniejącej tylko **do końca dnia w środę 13.07.2022. Po tym terminie system zostanie zamknięty a zmiany nie będą możliwe.*

GRA TERENOWA I PUNKTACJA

*Stała się rzecz straszliwa. Nie dość, że wylądowaliśmy w świecie, gdzie korporacje i gangi chcą się nas pozbyć, to jeszcze nasza **Zeitundraumreisenmaschine** (zwana w skrócie Maszynką) dostała się w ręce Korporacji sp. z o.o. Co najgorsze, w tym świecie nie możemy na nikogo liczyć, musimy sobie poradzić sami. Trzeba odzyskać Maszynkę i w końcu wrócić do domu...*

Grę podzieliliśmy na kilka części.

W pierwszej - czwartkowej - zbadamy tajemniczą wiadomość podpisaną jako D. W tej grze będzie mogło wziąć dwadzieścia osób, listę na zapisy wywiesimy w czwartek rano przy recepcji. Gra będzie się rozgrywała również poza ogrodzonym terenem hotelu, w związku z tym od uczestników wymagamy trzeźwości i punktualności (jeśli ktoś zapisany się nie pojawi, na jego miejsce wskoczą osoby z listy rezerwowej).



Druga gra - bez spoilerów - będzie rozgrywać się przez kilka godzin. Rozmieścimy kilka zagadek - o różnym poziomie trudności - na terenie całego ośrodka. Na recepcji będziecie mogli odebrać karty, które pomogą Wam odhaczyć wykonanie zadania. Kolejność rozwiązywania dowolna!

Trzecim punktem fabuły będzie LARP, podczas którego wcielicie się w jedną z 14 przygotowanych dla Was postaci i zmienicie podział sił w Korpopolis. Ponownie obowiązują zapisy!

Ostatnia część - piątek wieczorem - to ponownie gra terenowa i znów na 20 osób, wielki finał i zakończenie. Obecność na pierwszej części jest oczywiście nieobowiązkowa, ale pierwszeństwo udziału mają osoby kontynuujące swoją przygodę. Kto wie, jakie przeciwności będą musiały pokonać futrzaki, aby wreszcie wrócić do domu.

Pamiętajcie, że gra została zaprojektowana tak, żeby udział w każdej części nie wymagał udziału w żadnej innej.

PUNKTACJA INDYWIDUALNA

Nadeszły zmiany! W każdej sali programowej będzie znajdował się Cyberpunkowy Czytnik Kart. Po przyłożeniu swojego identyfikatora (tak, identyfikatora!) do czytnika otrzymacie punkt - za udział.

Ponadto, zwycięstwa w konkursach będą punktowane dodatkowo:

- trzecie miejsce otrzyma jeden punkt
- drugie - dwa
- pierwsze - trzy punkty!

Pamiętajcie! Po przyłożeniu karty do czytnika **należy poczekać na sygnał dźwiękowy!**

Otrzymane punkty zostaną zsumowane na koniec konwentu, a najbardziej aktywni uczestnicy otrzymają nagrody.

UWAGA: możecie brać udział **wyłącznie w jednym punkcie programu w tym samym czasie** - próba odbicia identyfikatora w czasie pokrywającym się już z odbitym na Waszej karcie zakończy się niepowodzeniem.

A dla wszystkich młodych hackerów - majstrowanie przy kodowaniu karty lub czytnikach będzie równoznaczne z dyskwalifikacją!

PUNKTACJA DRUŻYN

Podobnie jak na poprzedniej edycji, możecie dołączyć do dowolnej drużyny. Każda z nich może składać się z maksymalnie sześciu futrzaków. Punkty wszystkich członków danego zespołu zsumujemy, a dla balansu - podzielimy przez wielkość drużyny.

Lista drużyn jest dostępna w aplikacji konwentowej.

Jeżeli jeszcze nie masz swojej drużyny, stwórz swoją lub dołącz do istniejącej - **masz czas do końca dnia w środę.**



WYNIKI ORAZ ROZDANIE NAGRÓD

Ogłoszenie wyników nastąpi na ceremonii zakończenia konwentu w sobotę, 16 sierpnia, o 21:00. Zapraszamy wszystkich serdecznie!

GOŚĆ SPECJALNY

STANISŁAW MĄDEREK

Staszek "Szybki Jest" Mąderek to polski reżyser, scenarzysta, kompozytor, twórca efektów specjalnych i aktor filmowy. Tworzy filmy fabularne, seriale, reklamy, teledyski, niezależne animacje i filmy krótkometrażowe. Zajmuje się też reżyserią cut-scenek w grach, sesjami motion capture i pomaga studiom w dobieraniu mechanik w grach komputerowych. W wolnym czasie eksperymentuje z fotogrametrią i filmami 360/180 na potrzeby wirtualnej rzeczywistości.



W internecie zasłynął krótkometrażową parodią "Stars in Black" z 1999 roku, z której cytaty do dziś krążą między wielbicielami filmowej fantastyki, choć młodsza ich część nie zawsze kojarzy ich autora.

Ponad to jest niesamowicie otwartym i uśmiechniętym facetem, którego będziecie mogli poznać nie tylko podczas jego punktu programu, ale też w czasie wolnym przy grillu lub na imprezie.

"Staszek jest najlepsze!" - Master Yum-Yum

KONCERT NA ŻYWO

THE GENERATES



FUTERKON | ŚRODA | 13.07.2022 | 20:00 | SALA GŁÓWNA

BARTOR REM WITEK GRAVE LORCAN SKAJ KEO PASTERZ

SOUND BY: NADI

The Generates to założony jesienią 2019 futrzasty zespół muzyczny. Od początku wykazywał wielkie zainteresowanie jazzem i muzyką klubową, ale pod wpływem różnorodności muzyków ciągle poszerza swój repertuar i eksploruje nowe horyzonty. W swoim repertuarze mają klasyki muzyki polskiej, zagranicznej i futrzastej. Od dwóch lat koncertują na największych polskich konwentach, przyciągając prawdziwe rzesze fanów. W skład zespołu wchodzi: Skaj na saksofonie, Bartor na klawiszach, Witek na gitarze, Keo na basie, Lorcan na perkusji, Grave na puzonie, Rem i Pasterz jako wokaliści, dzielnie wspierani przez Nadię za konsolą dźwiękową.

PARTNER FUTERKONU

rebel

REBEL.PL

Sklep Internetowy Rebel.pl - w tym roku Futerkon gra z Rebelem, dzięki któremu w naszym Games Roomie możecie znaleźć aż 12 gier planszowych. Z planszówek możecie korzystać do woli, tak więc bawcie się dobrze! W katalogu gier znajdziecie między innymi:

- | | | | |
|------------------|------------------|---------------------|--|
| 1. Wiem lepiej | 4. Top10 | 8. Beez | 12. Buła, Pizza, Czapka, Prezent, Tort |
| 2. Jednym słowem | 5. Gra w zielone | 9. Trek12 | |
| 3. Hint | 6. Gold | 10. Tajniacy Disney | |
| | 7. Punto | 11. Dobble Pixar | |

OPIS PUNKTÓW PROGRAMU

ŚRODA | 13.07.2022

19:00 - 20:00 | **WIELKIE OTWARCIE**

Mamy nadzieję, że miałeś chwilę na oddech po tej całej masie przywitań i emocji. Zapraszamy na wielkie otwarcie, podczas którego będziemy mówić Wam o Bardzo Ważnych Rzeczach. Parasole prosimy zostawić przed wejściem!

Otwierać konwent będą Kyubi, Walar, Grave i Pasterz, a otwarcie poprowadzi Kicek.

20:00 - 22:00 | **KONCERT THE GENERATES**

Najbardziej futrzasty, wrocławsko-krakowsko-warszawski zespół muzyczny przygotował dla Was jedyny w swoim rodzaju koncert na żywo! Kawałki znane i lubiane, ale nie tylko! Przyjdź, weź w łapkę dobrego drinka, usiądź wygodnie (albo stań pod sceną) i posłuchaj! *Zagrają dla Was The Generates.*

22:00 - 01:00 | **AWOO!**

Chcesz pośpiewać albo po prostu pobawić się ze znajomymi? Zapraszamy na wielkie futerkonowe wycie do księżyca! Chwyć w łapę mikrofon, wybierz swój kawałek i śpiewaj! To takie proste!

Mikrofonu użyczą Grave i Witek.

23:00 - 00:00 | **WYKŁAD O LICZBACH**

Na koniec dnia zapraszamy na spokojny, lekko zakręcony wykład o liczbach. Znajomość matematyki nie jest wymagana, za to otwarte mózgi - tak!

W rolę pani od matematyki wcieli się Pasterz.

CZWARTEK | 14.07.2022

11:30 | **ZDJĘCIE GRUPOWE**

Dla nas na pewno najlepsza pamiątka i wspomnienie - zdjęcie z Futerkonu, na którym nie może Cię zabraknąć! Prosimy o punktualność.

Za spust (migawki) pociągnie Soren.

12:00 - 13:00 | **STADOLIADA**

Na świecie Familiada znana jest od 46 lat, ale to dziś zadebiutuje na Futerkonie! Sprawdź, czy myślisz jak ankietowani!

Suchary będzie opowiadał Kyubi.

12:00 - 15:00 | **I TY MOŻESZ ZOSTAĆ GWIAZDĄ!**

Masz fursuit i marzysz by wystąpić w teledysku lub filmie? A może chcesz współuczestniczyć w realizacji klipu? W czasie konwentu będzie taka okazja!

Spróbujemy połączyć nasze chęci, siły, humor i pomysły i stwórzmy teledysk (lub inną formę filmową) przy okazji dobrze się bawiąc! Jest to pierwsza część na której pod czujnym okiem Techa nagramy materiał, a cały teledysk zmontujemy podczas drugiej prelekcji.

Kamerę będzie trzymał TechTheFox.

12:00 - 14:00 | **WARSZTATY TANECZNE**

Jak co roku zaprosiliśmy Magdę, naszą zaprzyjaźnioną instruktorkę tańca, która wycisnie z Ciebie siódme, ósme a nawet i pięćdziesiąte poty, ale za to nauczy tańczyć!

Kręcić ogonem nauczy was Magda, instruktorka ze szkoły tańca Candela.

13:00 - 15:00 | **WARSZTATY KALIGRAFII EUROPEJSKIEJ**

Jeśli chcielibyście poznać podstawy kaligrafii europejskiej i zmierzyć się z kilkoma popularnymi krojami pisma, to Feniks zaprasza do wspólnej nauki - zmierzymy się z podstawami używania pisaka kaligraficznego i nauczymy się pisać - w zależności od możliwości i chęci - teksturą, uncją, i/lub pismem humanistycznym. Brzydkie pismo ręczne nie dyskwalifikuje. (Ładne zresztą też nie!)

Tym ładnie piszącym mistrzem pędzla jest Feniks.

14:00 - 15:00 | **JUGGER**

Jeśli też uważasz, że zwykłe sporty są nudne, pomyśl o piłce ręcznej. Z poduszką zamiast piłki. I z mieczami, młotem bojowym i kulą na łańcuchu. I tak, można wziąć udział bez obaw o użebienie!

Morderczą rozgrywkę będzie sędziował Pasterz.

16:30 - 17:30 | **PIES MATEMATYCZNY**

Zmierz się w drugiej edycji fandomowego spin-offu popularnego konkursu zagadko-logiczno-matematycznego "Kangur"! Do dobrej zabawy nie potrzeba wyższej edukacji, starczy wystarczy? trochę spostrzegawczości i chęci!

Rolę surowego egzaminatora przyjmie Bartor.

17:00 - 19:00 | **MAHJONG, ALE TEN PRAWDZIWY**

Jeśli sądzicie, że mahjong to gra polegająca na zbieraniu par z piramidki, to nie jesteście w błędzie, ale też nie macie w pełni racji! Feniks - jako kryptofurasowy prezes stowarzyszenia zajmującego się promocją mahjonga w Polsce - w bardzo dużym skrócie opowie wam o mahjongu jako o czteroosobowej grze sportowej i pozwoli podotykać kamieni i zagrać parę razy ze sobą. Jeśli wystarczy czasu, to opowie też co nieco o punktacji oraz podstawach defensywy i ofensywy. Liczba miejsc ograniczona - będziemy mieli tylko dwa zestawy do gry, co da osiem miejsc dla graczy, ale posłuchać może każdy!

Mistrzem klocków jest Feniks.

17:30 - 19:30 | **FUTRZASTA OLIMPIADA**

Panie i Panowie! Kotowate, psowate, kopytne, i tak dalej! Zapraszamy wszystkich suiterów do stanięcia w szranki w pierwszej Futrzastej Futerkonowej Olimpiadzie! Mamy nadzieję, że publiczność dopisze!

Organizacja informuje, że ciała przegranych nie są utylizowane na transplantacje.

W rolę bezlitosnych sędziów wcielą się Grave i Pasterz.

18:30- 19:30 | **PERSPEKTYWA W ILUSTRACJI**

Perspektywa jest jak pogoda - zawsze jakaś jest. Co więcej, jest prawdopodobnie jedynym elementem ilustracji, który da się wykonać idealnie - sprawić, że każdy element na scenie jest z nią zgodny i spójny. Na prelekcji dowiesz się o różnych typach perspektywy, w jaki sposób jej dobór wpływa na wrażenia wizualne i jak wykorzystać ją na swoją korzyść.

Inną perspektywę na perspektywę przekaże Wam Andrus.

20:00 - 21:00 | **KELNER, W MOJEJ GRZE SĄ ROBAKI!**

Gry komputerowe stają się coraz bardziej skomplikowane, a co za tym idzie są narażone na błędy - na panelu przedstawimy podstawy pracy w gamedevie jako tester gier i pokażemy parę zabawnych przykładów bugów i glitchy w popularnych tytułach (tak, w Cyberpunku też!).

O doświadczeniach w wojnie z insektami opowie Hufnaar.

20:00 - 21:00 | **GRA FABULARNA - PROLOG**

Futrzaki znalazły się w nieprzyjnym świecie, pełnym niebezpieczeństw, zachłannych korporacji i brutalnych gangów.

Czy uda im się wrócić w końcu do domu?

Wymagamy trzeźwości oraz wcześniejszych zapisów, liczba miejsc ograniczona!

Grę terenową przygotowali: DeeSkakuna, Ferra, Inc, Kaimi, Kitty, Krynek, Mitis i Z-Grate.

21:00 - 23:00 | **PIWO SHARING**

Połączenie najpierw krótkiego wykładu na temat złocistego trunku, podczas którego zaprezentujemy najciekawsze i najdziwniejsze piwa, jakie udało nam się zdobyć (i które chcemy dać wam spróbować!) z klasyczną formułą społecznego dzielenia się piwami!

O chmielowym napoju opowie Bartor i Keo.

21:00 - 23:00 | **THE JACKBOX PARTY - FUTERKON EDITION**

Spotkajmy się razem i po prostu pograjmy w JackBoxa - popularny zestaw gier imprezowych.

Wymagany telefon, dobry humor i zapas dystansu i inwencji twórczej!

Mistrzem gry będzie Zuki.

22:30 - 00:00 | **SPACER Z WIEDZMĄ - ŚWIĘTOKRZYSKIE LEGENDY**

Dla wszystkich spragnionych atrakcji Hotel przygotował specjalny spacer z absolutnie najprawdziwszą z prawdziwych wiedźm (bez ściemy!). Podczas spaceru spróbujecie regionalnych, świętokrzyskich nalewek i poznacie historie okolicznych lasów.

Uwaga: punkt dodatkowo płatny!

23:00 - 01:00 | **IMPREZA TANECZNA**

Wszyscy kochamy imprezy! A najlepsze są takie, na których ogranicza nas tylko wyobraźnia i muzyka! Tak więc wypchajcie kieszenie dobrym humorem i energią i bawmy się razem! Będzie nie tylko muzyka, ale ćśś, to niespodzianka!

Kierownikiem imprezy jest Kyubi.

23:00 - 01:00 | **VR FREE PLAY**

Chcesz spróbować wirtualnej rzeczywistości? Zastanawiasz się, o co w tym wszystkim chodzi? Masz do tego okazję!

Dla chętnych w piątek będzie powtórka, też o 23:00! :)

00:00 - 01:00 | **ASMRAWR**

Lubisz, gdy ktoś szepcze Ci do uszka? Dźwięk stukania paznokciami po szklance sprawia, że odczuwasz przyjemne mrowienie? Relaksujesz się, słuchając deszczu stukającego w blaszane daszki? A może po prostu lubisz oglądać filmiki typu roleplayowy POV?

Dołącz do nas, nadstaw uszko i posłuchaj... może i ty doświadczysz braingasmu.

W inny wymiar przeniesie Cię DeeSkakuna.

PIĄTEK | 15.07.2022

11:00 - 15:00 | **CYBERPUNK RPG**

Cyberpunk na pustkowiu? Przecież tam nie ma prądu! Panie, co pan!? Zmierz się z pustkowiem i zyskaj jego skarby lub wróć z niczym w pustkę cyberprzestrzeni.

Sesję przygotował i poprowadzi Tec.

11:30 - 13:30 | **NIE UMIEM RYSOWAĆ - NAPRAWMY TO!**

Rysujesz? Uczysz się? Czy są dla ciebie jakieś elementy w anatomii, których nie umiesz opanować? Może po prostu są zbyt trudne? Kocur Ci pomoże! Zapraszamy więc na panel, może wspólnie znajdziemy sposób na Twoje rysowanie! Porysujemy, pośmiejemy się, ale przede wszystkim Kocur postara się ułatwić Wam życie w tworzeniu sztuki.

Jakby ktoś nie zorientował, uczyć Was będzie Kocur.

11:30 - 13:00 | **OCHRONA ZDROWIA - TIPS AND TRICKS**

Podczas tej prelekcji usłyszycie o różnych, praktycznych aspektach Polskiej Ochrony Zdrowia, o których prowadzący (i my!) chcieliby wiedzieć jako pacjenci, zanim poznali ją od kuchni. Lepiej na NFZ, pakiet medyczny czy prywatnie? Dlaczego czekasz na SOR przez 6 godzin? Jak oszczędzić, kupując leki? Gdzie skutecznie szukać informacji na tematy medyczne? Odpowiedzi na te i wiele innych pytań poznacie na tym panelu.

Równolegle zapraszamy na warsztaty podstawowych technik chirurgicznych z użyciem trenażera laparoskopowego - będziecie mieli niepowtarzalną okazję spróbować swoich sił w operowaniu narzędziami używanymi we współczesnej chirurgii.

UWAGA: Ze względu na poruszane tematy, podczas prelekcji obowiązuje całkowity zakaz rejestrowania dźwięku i obrazu.

Na sali jest lekarz, a nawet trzech: Inc, Rem i Skaj (OjtaMojtaM).

12:00 - 18:00 | **GRA TERENOWA**

Jak co roku na terenie Ameliówki znajdują się zadania, z którymi będziecie mogli się zmierzyć. Spryt, zwinność i spostrzegawczość będą Waszą najlepszą bronią w walce z zabezpieczeniami Korporacji sp. z o.o. Powodzenia!

Zagadki przygotowali dla Was, pod czujnym okiem Kitetła, Arokh, Sercos, Tec i Z-Grate!

14:00 - 15:00 | **O POSTRZEGANIU BARW I PROJEKTOWANIU POSTACI**

Czy zastanawiałeś się kiedyś, dlaczego widzisz kolor **niebieski**? Skąd możesz mieć pewność, że ten **niebieski**, który widzę ja, jest taki sam, jak Twój **niebieski**? Dlaczego fursony z kolorem **niebieskim** są popularne? Dlaczego niektóre wyglądają atrakcyjnie, a inne nie bardzo? Wykład jest kontynuacją wykładu z Fkonu 2019, ale uczestnictwo w tamtym nie jest wymagane.

Mistrzem kolorów i barw jest Andrus.

14:00 - 14:30 | **BITWA KOLORÓW**

Bardzo barwne, piękne i radosne wydarzenie! Od lat stały punkt programu Futerkonu. Przyjdź w białej koszulce dla lepszego efektu (niektórzy radzą też przyjść w масечке, co polecamy)!

Proszki holi rzucicie na komendę Kyubiego.

14:30 - 15:00 | **BITWA WODNA**

Co jest lepszego w gorący, letni dzień niż radosne oblewanie się wodą? Podaję odpowiedź: NIC. Dodatkowe punkty za oblanie prowadzącego! :)

A tym prowadzącym będzie Kyubi.

17:00 - 20:00 | **KAMERA! AKCJA! LIS!?**

Jak zmontować film? Jak ustawiać kamerę? Czym jest "setka", oraz "głos z offu"? Podczas tego punktu programowego Tech opowie Wam o swoim doświadczeniu związanym

z pracą w telewizji i mediach oraz wspólnie zmontujemy wcześniej nagrany teledysk z panelu. "I Ty możesz zostać gwiazdą!"

Ten punkt programowy będzie podzielony na część z prelekcją oraz z drobnymi warsztatami, od których zaczniemy zabawę ze sprzętem (tak, każdy będzie mógł podejść i zapoznać się z profesjonalnym ekwipunkiem!). Na potrzeby części praktycznej nagramy krótki wywiad na dowolny temat.

Montażystą jest TechTheFox.

17:00 - 18:00 | **JEDEN Z DZIESIĘCIU**

Polski turniej wymagający największej wiedzy znów na Futerkonie! Myślisz, że wiesz wszystko? To się dobrze składa, bo my zamierzamy udowodnić Ci, że jednak nie!

Zabawę poprowadzi Kyubejusz Sznuć.

17:00 - 19:00 | **TEA TIME**

Zapraszamy na drobne spotkanie przy herbatce. Będzie można wymienić doświadczenia, nauczyć się technik radzenia sobie z różnymi gatunkami herbaty, pogadać sobie w czajowej atmosferze, no i skosztować różnych rodzajów tego boskiego napoju. Jakich? To zależy, co kto przyniesie i co komu uda się zaparzyć.

Mistrzem czajniczka jest Feniks.

18:00 - 20:30 | **TURNIEJ SYNTH RIDERS**

Zmierz się z innymi w wirtualnej rzeczywistości. Synth Riders to wyjątkowe połączenie tańca freestyle z treningiem fitness. Ruszaj całym ciałem w rytm klimatycznej muzyki w równoległej grze na kilka osób. Zbieraj punkty i pokaż, kto jest królem tańca w cyfrowym wymiarze.

Turniej poprowadzi Grave i Yam-i Yamisho.

18:30 - 21:00 | **GRA O CYBERTRON - LARP FABULARNY**

Live Action Role Play - gra fabularna "na żywo"!

Wciel się w jedną z 15 postaci przygotowanych dla Was przez Mistrzów Gry i weź udział w wojnie gangów o wpływy w Korpopolis!

Uwaga: Liczba miejsc ograniczona! Prosimy o udział w całym punkcie! Strata nawet jednej postaci może znacząco zepsuć mechanikę gry!

Mistrzami gry są Inc i Pasterz.

20:00 - 21:00 | **DLACZEGO CYBERPUNK JEST PRZESTARZAŁY?**

Wcale nie taka przyszłość, czyli o powodach powstania gatunku, dlaczego „Altered Carbon” to słaba książka/serial, jak Putin zniszczył mi magisterkę oraz czego nauczyłam się jako tłumacz. Mało? To pogadamy jeszcze o współczesnych dystopiach. Super Sad True Love Story, Ready Player One, Black Mirror, Disco Elysium... i co się jeszcze zmieści. :)

O tajemnicach dystopii opowie Akijuro.

20:00 - 23:00 | **POKEMON TRADING CARD GAME**

Blastoise! Blaaaaastooiiiise!!!! (Pamięta ktoś jeszcze tego antycznego mema?)

Zapraszam na możliwość nauczania się podstaw pokemonowej karcianki oraz swobodnego pogrania. Przyniosę parędziesiąt różnych, w miarę zbalansowanych talii oraz oprządkowanie potrzebne do gry - i będziemy mogli nerdzić nad kartonikowymi stworkami, dopóki nas nie wygonią z sali.

Mistrzem Pokemon gymu Futerkon jest Feniks.

21:30 - 22:30 | **FUTERKON 2022 - NOC W KORPOPOLIS**

Chcesz się dowiedzieć, jak kręciliśmy film? Zobaczyć, jak wyglądał montaż? Przyjdź na ten panel, zadawaj pytania, zobacz fotosy i zajm się na kolejny.

O swoich przygodach opowie Stanley Kyubrick.

22:00 - 02:00 | **AFTERLIFE DJ NIGHT**

Przeżyj imprezę, jakiej to miasto jeszcze nie widziało. Przyjdź i poznaj pierwszą zasadę Afterlife!

Za DJską konsolą gościnnie staną nasi uczestnicy, serwując wam różnorodną muzykę do białego rana!

Moderatorem imprezy jest Grave.

23:00 - 00:00 | **GRA FABULARNA - FINAŁ**

Futrzaki mierzą się z ostatnim wyzwaniem! Wszystko przemawia przeciwko nim. Czy uda im się oszukać Korporację sp. z o.o. i wrócić do domu?

Wymagamy trzeźwości oraz wcześniejszych zapisów, liczba miejsc ograniczona!

Grę terenową przygotowali: DeeSkakuna, Ferra, Inc, Kaimi, Kitty, Krynek, Mitis i Z-Grate.

SOBOTA | 16.07.2022

11:30 - 14:30 | **CYBERPUNK W KINEMATOGRAFII, CZYLI MATRIX ZRÓB TO SAM**

Nasz Gość Specjalny - Staszek Mąderek - pokaże Wam tajniki swojej pracy. Plan prelekcji jest ścisłą tajemnicą, nawet my nie wiemy, dokąd fantazja poniesie naszego Gościa w tym roku. Ale wiemy jedno - będzie ostra jazda bez trzymanki!

O swojej pasji opowie Staszek!

17:00 - 19:00 | **AUKCJA CHARYTATYWNA**

Od lat futrzaki wspierają zwierzęta. W tym roku pomożemy tym najbardziej potrzebującym - psom i kotom ze Schroniska Dla Bezdomnych Zwierząt w Dyminach. Całość zebranych środków przekażemy na konto placówki, a przy okazji możecie zdobyć coś fajnego.

Starszym młotkowym będzie Kyubi.

17:00 - 21:00 | **OPEN DECKS - PRZYJDŹ I GRAJ!**

Zawsze marzyłeś o zabawie profesjonalnym sprzętem DJów i zajrzeć na przysłowiowy backstage? Albo po prostu aspirujesz do bycia jednym z nich? W takim razie dobrze trafiłeś. Przyjdź, poznaj oraz poklikaj w guziki sprzętu z górnej półki i naucz się, co z czym się łączy. Własna muzyka również mile widziana :)

DJem jest Altro.

19:00 - 19:30 | **HIENIE HEHESZKI, CZYLI PERUWIAŃSKA BONANZA YOSHIEGO**

Futrzasty Stand-up? Czemu nie! Posłuchaj Yoshiego i jego przygód w Peru, i przygotuj się na hienią dawkę śmiechu!

Rozśmieszać Was będzie Yoshi!

19:30 - 20:30 | **KONKURS STROJÓW**

O Korpopolis można powiedzieć wiele, ale na pewno trzeba wspomnieć, że jest kolorowe i niesamowicie zakręcone!

Pokaż swój strój, daj się ocenić surowemu jury i wygraj nagrody!

W Jury zasiądą Staszek, Kyubi i Pasterz.

21:00 - 22:00 | **ZAKOŃCZENIE**

Tutaj podsumujemy konwent, rozdamy nagrody oraz, już nie ma co ukrywać, zaprezentujemy motyw na Futerkon 2023. A po wszystkim - wrzucimy coś na ząb :)

Zakończenie-niespodziankę przygotują Kyubi, Walar, Grave i Pasterz.

23:00 - 02:00 | **AWOO! AGAIN**

Czyli wielkie futerkonowe wycie do księżycy (ponownie)! Chwyć w łapy mikrofon, wybierz swój kawałek i śpiewaj, ile sił w płucach (o ile ci coś zostało)! Można wyc do samego końca!

Wodzirejem ostatniego wycia będzie Witek.

NIEDZIELA | 17.07.2022

10:00 - 11:30 | **ORG I JA**

Chcesz nam coś powiedzieć? Co ci się podobało a co nie. Tu możesz nam nawrzucać (tylko delikatnie!)

Waszych komplementów słuchać będą Kyubi, Walar, Grave i Pasterz.

Najbardziej aktualny program konwentu wraz z podziałem na sale, dostępny jest w aplikacji konwentowej.



PODZIĘKOWANIA

GOŚĆ SPECJALNY	Stanisław Mąderek
TEGOROCZNY PARTNER	Rebel.pl
TWÓRCA SERWISU ORAZ APLIKACJI MOBILNEJ	Charlie
KONFERANSJER	Kicek
ELEKTRONIKA I GADŻETY	Kiteł
PROGRAMOWANIE IDENTYFIKATORÓW	Kiteł i Charlie
OBSŁUGA FOTO ORAZ VIDEO	Doggodeer, Bartor, Soren
PROJEKT KOSZULKI KONWENTOWEJ	Kuna Kebi
PROJEKT GRAFICZNY MASKOTKI KONWENTOWEJ	Tanuki
PRZYGOTOWANIE GRY TERENOWEJ I FABULARNEJ	Arokh, DeeSkakuna, Ferra, Inc, Kaimi, Kiteł, Kitty, Krynek, Mitis, Sercos, Tec, Z-Grate
OBSŁUGA SOCIALMEDIA	Kicek
KOREKTA	Amber, Doggodeer
REALIZACJA PROGRAMU	Akijuro, Altro, Andrus, Bartor, DeeSkakuna, Feniks, Hufnaar, Inc, Keo, Kocur, Tec, TechTheFox, Witek, Yam-i Yamisho, Yoshi, Zuki
HELPERZY	Aksel, Altro, Huskion, Karei, Nadi, Sarus, Stripey, Yam-i Yamisho
KOORDYNACJA ZE STRONY HOTELU	Magda Oszczepalska
BARMAN	Marcin Rutkowski

Szczególne podziękowania dla właścicieli i całego personelu hotelu Ameliówka. Dzięki ich zaangażowaniu i aktywnej współpracy, możemy się dalej rozwijać, podejmować nowe wyzwania oraz zapewnić Wam, naszym Uczestnikom, dobrą i bezpieczną zabawę.



RANKING FILANTROPÓW



SZCZEGÓLNIIE PODZIĘKOWANIA DLA SUPER SPONSORÓW

Amaroq	LesterHusky	Qazi	Tieru
Farel	LisWłóczykij	Roler	Volteer
Fortibus	Lixarius	Sernik	
Kaimi	Lorcan	Siergiejew	
Karei Yeen	Nobumi	Sobol	
Krysiek	OrbitTakaGuma	Tec	

SERDECZNIE DZIĘKUJEMY NASZYM SPONSOROM

Akijuro	Erghor	Mito	Stripey
Aksel	Ferra	Moebius Aeternum	Svartrav
AmiPanLis	Foxto	Navy	TekkiWolf
Arcee	Huskion	Obey138	TeLOST
Aria	Icon	Ognik	Teron
Armin Crieg	Inc	OjtamOjtam	Thunder Heart
Arokh	James	Onca	ToxWox
Ash	KAI	Quarion	Trek
Bartor	Kicek	Rasti	Vethuleion
Bury	Kitty	Reirun	Wiki
Chiko	Koffi	Remi the fox	Yoshi Yeen
Crash	Kudeł	Ryan	Yume
Dagor	Kyllan	Sabson	Zapaven
Dat	Laurence	Sarus	Zuki
DeeSkakuna	Lilika	Shane	Żyżwił
Dexthedeer	Marsia	Skify	
Draster	Michiro	SlyEpoi	
Dravs	Mikuś	Soho	

oraz 14 innym sponsorom, którzy postanowili pozostać anonimowi.



1001.11

16-20.07.2023
AMELIÓWKA