



FUTURKON

2018





FUTERKON

Przedmowa

Witajcie na Futerkonie 2018! W tym roku strach zajrzy Wam w oczy, dziwne istoty będą nocami pojawiać się na terenie ośrodka, a wycie syreny alarmowej spowoduje gęsią skórę na Waszych futrzastych grzbietach. Oto nadchodzi mrok, a wraz z nim niepewność jutra. Czy uda się powstrzymać kult Soro, a może demon zawładnie naszym światem? To pozostawiamy w Waszych łapach, bowiem to od Was zależy, jak zakończy się tegoroczny konwent: czy ocalicie swoich współtowarzyszy, czy też pozwolicie, aby pochłonął Was mrok.

Futerkon 2018 jest czymś więcej niż konwentem: to impreza integracyjna, na którą przeszło 10 lat przyjeżdżają futrzaki z całej Polski. Przez te kilka dni bawimy się w wspólnym gronie, tworząc wesołą grupę znajomych i przyjaciół. To Wy, uczestnicy, współtworzycie imprezę, budujecie jej klimat oraz sprawiacie, że tak wielu z Was wraca na kolejne edycje konwentu.

W tym roku pojawiła się wyjątkowo duża grupa nowych uczestników, to ogromny kredyt zaufania dla nas-organizatorów. Dziękujemy i mamy nadzieję, że to co przygotowaliśmy w tegorocznym programie spodoba się Wam, a samą imprezę będziecie wspominać bardzo miło i z chęcią powrócicie za rok.

W imieniu zespołu organizatorów oraz wszystkich osób zaangażowanych w przygotowanie Futerkonu 2018: Mrok nadchodzi, życząc udanej zabawy i niezapomnianych wrażeń!

I pamiętajcie, keep calm and play safe!

Kyubi
CEO
Fkon Team

2018

Kwestie organizacyjne i porządkowe

APLIKACJA KONWENTOWA

W tym roku dla uczestników konwentu przygotowaliśmy aplikację konwentową. Dostępne są w niej aktualne informacje związane z programem, przydatne linki jak i numer alarmowy. Aplikację na system Android można pobrać z tego miejsca:



POZOSTAĆ W KONTAKCIE

Pamiętaj, żeby przed wyjazdem zostawić namiary swojej rodzinie. Jeżeli nie zrobisz tego przed wyjazdem - zrób to teraz. Staraj się mieć naładowany telefon, by w razie jakiegokolwiek wypadku można było Cię łatwo znaleźć.

ŚNIADANIA

Podawane są w dniach 16,17,18 i 19 sierpnia w sali głównej w formie bufetu. Na śniadania zapraszamy w godzinach 10.30-11.30.

OBIADY

Podawane są w dniach 16, 17 i 18 sierpnia. Ważne jest, by przyjść na godzinę 17.30, ponieważ kuchnia będzie wtedy wydawała zupy. Jeżeli chcesz zjeść ciepłą - bądź punktualny. Drugie danie odbierzesz z kuchni sam.

PŁYWANIE

W tym roku właściciele ośrodka przygotowali dla nas basen, w którym będziemy mogli się schłodzić w razie upałów. Staw na terenie ośrodka NIE JEST przeznaczony do kąpieli, a do łowienia ryb.

ŚRODKI ODURZAJĄCE

Staramy się dostarczyć Wam tyle atrakcji i emocji, żebyście nie musieli dodatkowo potęgować ich różnymi specyfikami. Nie posiadamy psów tropiących ani specjalistycznego sprzętu stwierdzającego obecność narkotyków w Waszych ciałach, więc przy każdym choćby najdrobniejszym podejrzeniu zażycia takiego specyfiku będzie wzywana policja, a wtedy zabawa się skończy.

ZACHOWANIE WOBEC PRACOWNIKÓW OŚRODKA

Bądź uprzejmy dla pracowników ośrodka – nawet w momencie pojawienia się problemu staraj się nie denerwować i zachowaj zimną krew. Jeżeli będzie potrzebna pomoc przy rozwiązaniu problemu, poproś o wsparcie koordynatorów bądź organizatora.

OPUSZCZANIE OŚRODKA

Kiedy opuszczasz ośrodek, posprzątaj po sobie. Pamiętaj, że to w jaki sposób pozostawisz po sobie miejsce noclegowe świadczy o Tobie, jak i o całej grupie. Klucz do pokoju oddaj bezpośrednio do rąk organizatora.

ORGANIZOWANIE WŁASNYCH IMPREZ

Imprezowanie we własnym gronie jest bardzo fajne, pamiętaj jednak aby nie przesadzić z ilością gości. Domki kempingowe mogą się ugiąć pod naporem 20 tożczących osób, zaś sprzątanie po takiej grupie będzie nie lada wyzwaniem. Pamiętaj także o osobach mieszkających w sąsiednich domkach: głośna muzyka grająca do późna może przeszkadzać innym w skutecznym wypoczynku po dniu pełnym wrażeń.

PRYWATNE IMPREZY

Część uczestników na pewno nie zakończy dnia o 23. Niektórzy będą bawić się do białego rana we własnym towarzystwie. Jeśli chcesz zasmakować ducha imprezy – podejdź i włącz się do zabawy. Futrzaki są z reguły otwartymi zwierzakami i jeśli nie będziesz zachowywał się nieodpowiednio, prawie na pewno przygarną cię do wspólnej balangi.

PAMIĘTAJ O SOBIE

Nawet w momentach większych uniesień pamiętaj o swoim bezpieczeństwie i komforcie psychicznym. Nie zgadzaj się na rzeczy, co do których nie czujesz się przekonany. Nie rób nic, czego potem będziesz żałował, pamiętaj, że czasu nie da się cofnąć. Nie udowadniaj nikomu nic na siłę – jesteś fajny taki, jaki jesteś. W razie wątpliwości, porozmawiaj z przyjacielem lub zaufaną osobą. **Pamiętaj, że stanowcze słowo NIE znaczy NIE.**

PODSTAWOWE ZASADY

Zasada 6|2|1 na dzień: 6 godzin snu, 2 posiłki, 1 prysznic

Pamiętaj aby chodzić w ubraniu. Niektórzy mają uczulenie na futro.

Baw się bezpiecznie i z rozważą!

Zawsze noś swój ID w widocznym miejscu.

Nie kąp się w stawie, nie jest do tego przeznaczony.

Fabula, gra terenowa i punktacja

Grupa znajomych nie wróciła z wakacji w Ptaszyńcu. Uliczkami przemyskają potwory z innych wymiarów, a goście narzekają, że cały czas ktoś im się przygląda. Zakapturzone postaci śpiewają gardłowo przy świetle świec, próbując przywołać demona, który zawładnie światem. Może im przeszkodzić tylko grupa śmiałków, która przypadkiem znalazła się na miejscu. W nich ostatnia nadzieja świata...

Zapraszamy do udziału w tegorocznej grze terenowej, w której wcielicie się w grupę walczącą z Kultystami Soro, próbujących powstrzymać ich przed przyzwaniem swojego Mrocznego Władcy. Gra podzielona jest na trzy części. Pierwsza i ostatnia część odbędą się w nocy. Będą bazować na skradaniu, szybkości i sprycie, a przede wszystkim - na współpracy. Część druga zostanie zrealizowana w ciągu dnia na terenie całego ośrodka. Szczegółów dowiecie się od Organizatorów.

Gra została zaprojektowana w taki sposób, by można było uczestniczyć indywidualnie, w każdej części, bez konieczności wzięcia udziału w pozostałych.

Pamiętajcie, że efekty waszych poczynań w futerkonowej grze terenowej będą miały bezpośredni wpływ na zakończenie konwentu!

PUNKTACJA INDYWIDUALNA

Za udział w niektórych punktach programu oraz konkursach będzie można otrzymać punkty.

Ponadto, miejsca na podium w dowolnym konkursie punktowane są dodatkowymi kryształami duszy, a zwycięstwo - kolejnym. To znaczy, że uczestnicy konkursów otrzymują jeden punkt, laureaci trzeciego miejsca - dwa punkty, drugiego miejsca - trzy punkty, a zwycięzca konkursu - cztery punkty.

W przypadku konkursów drużynowych - wszyscy zawodnicy zwycięskiej drużyny otrzymają po trzy punkty, ci, co zajęli drugie miejsce - dwa, a reszta uczestników - po jednym.

Nagrodzimy najbardziej aktywnych uczestników! :)

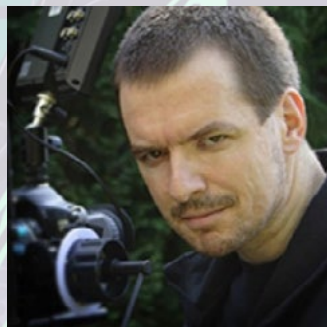
PUNKTACJA DRUŻYNOWA

Przygotowaliśmy również tradycyjne nagrody dla domków! Punkty będą przyznawane bezpośrednio za uczestnictwo mieszkańców danego domu w programie. Żeby zachować równe szanse dla wszystkich, będzie liczona według następującego algorytmu:

$$\text{PUNKTY DOMKU} = \frac{\text{SUMA PUNKTÓW MIESZKAŃCÓW DOMKU}}{\text{LICZBA MIESZKAŃCÓW UPRAWNIONYCH DO UDZIAŁU W PROGRAMIE}}$$

Gość specjalny

Stanisław Mąderek to reżyser, scenarzysta, producent filmowy, VFX supervisor, absolwent PWSFTiT w Łodzi. Z pasji jest także aktorem i kompozytorem muzyki filmowej. Twórca filmów fabularnych, seriali telewizyjnych, reklam, teledysków i niezależnych animacji oraz filmów krótkometrażowych (np.: „Stars in Black” z 2000r. lub „This is Tatooine” z końca roku 2015). Reżyser cut-scen, sesji motion-capture oraz współtwórca rozgrywki w licznych grach komputerowych. Z powodzeniem eksperymentuje z fotogrametrią oraz filmami 360/180 na potrzeby wirtualnej rzeczywistości. Obecnie kończy prace nad autorskim, pełnometrażowym filmem fabularnym „Gwiazdy w Czerni” („Stars in Black – the movie”), przepełnioną erotyką i efektami specjalnymi sensacyjną komedią sci-fi.



Jest osobą znaną w środowiskach w środowiskach konwentowych, chętnie spotyka się z uczestnikami i dzieli się z nimi swoją wiedzą.

Staszek poprowadzi następujące punkty programu:

– *Wątki grozy w starych bajkach i serialach dla dzieci (jeszcze z lat 90-tych)* (sobota 18.08, 13:30 w sali głównej).

– *Kulisy działań przy „Necrovision” – FPS-ie z zombie i wampirami z czasów Pierwszej Wojny Światowej, a także przy thrillerze psychologicznym, grze „Get Even”* (sobota 18.08, 14:30 w sali głównej).

– *„Tydzień w Czarnobylu, dwa miesiące w psychiatriku” – o fotogrametrii oraz filmach i aplikacjach VR, które Staszek tworzył w najbardziej upiornych miejscach* (sobota 18.08, 15:30 w sali głównej).

– Poprowadzi również warsztaty filmowe – od strony reżysera, aktora, kończąc na statystach (sobota, 18.08, 19.30 w sali głównej).

– Ponad to zapraszamy na panel dyskusyjny na którym będziemy zadawać Staszkowi różnego rodzaju pytania – tutaj też zachęcamy Was do aktywnego udziału w dyskusji (sobota 18.08, 16:30 w sali głównej).

Tegoroczni partnerzy:



BARD.pl - najstarszy w Polsce, a zaczynający w Krakowie, sklep, wydawnictwo oraz klub zrzeszający fanów gier planszowych. Początki działalności datuje się na rok 1998. Od samego początku Bard nie ogranicza się wyłącznie do sprzedaży, ale także organizuje wystawy, turnieje oraz imprezy mające na celu zapewnić gościom mile spędzony czas.

Pełny program godzinowy wraz z opisami.

15.08.2017 (środa)

18:00 - 18:30 | **POWITANIE UCZESTNIKÓW** | SALA GŁÓWNA

Jest nam niezwykle miło, że postanowiliście przyjechać na Futerkon! Chcielibyśmy Was uroczyście przywitać, zarówno bywalców jak i nowych uczestników, których z chęcią poznamy.

Witać Was będą: Kyubi, Pasterz oraz Grave

19:30 - 20:30 | **ZAGRAJ Z NAMI CZYLI GRANIE NA BYLE CZYM** | SALA GŁÓWNA

Czujesz w sobie bluesa? A może rock? Nieważny gatunek, liczy się dobra zabawa. Łapcie co macie pod ręką i stwórzcie niepowtarzalny, konwentowy zespół muzyczny. Pokażcie co Wam w duszy gra!

Dyrygentem z rozwianym włosiem będzie: Witek

23.30 - 23.00 | **GRILL POWITALNY** | OGNISKO

Po dniu pełnym wrażeń każdy z nas z przyjemnością wrzuci coś na ząb. Jak co roku przygotowaliśmy dla Was poczęstunek przy grillu. Wpadnij, wstąp na chwilę, zjedz i zostań z nami na dłużej!

Posiłek zaserwuje: Szef Piotr ;)

22.00-23.30 | **KONKURS KARAOKE** | SALA GŁÓWNA

Lubisz śpiewać pod prysznicem i nie tylko? Od twojego wokalu nie pękają kieliszki i szyby w pobliskich kamienicach? Chwyć więc mikrofon, stań przed ekranem i weź konkursie karaoke!

Konkurs przeprowadzą: Grave, Rem i Witek

23.30 - 01.00 | **OTWARTE KARAOKE** | SALA GŁÓWNA

Witamy w karaoke, w którym wszystko jest na niby, a punkty nie mają znaczenia! Bawcie się dobrze i wesołego zdarcia gardeł!

Wodzirejami będą: Grave i Witek

23.00 - 00:00 | **MAGIA LICZB** | SALA POD DOMKIEM NR 24

Podobno cały świat można opisać za pomocą matematyki. Poznajcie kilka liczb, które i tak są niczym przy bezmiarze nieskończoności.

Rabka tajemnic liczb uchyli: Pasterz

16.08.2017 (czwartek)

10:30 - 11:30 | **ŚNIADANIE** | SALA GŁÓWNA

Warto rozpocząć dzień od porządnego śniadania, żeby mieć siłę na cały dzień atrakcji

Śniadanie na dobry początek dnia przygotowują dla nas: niezastąpione Kucharki ośrodka

12:00 - 13:00 | **OFICJALNE OTWARCIE I ZDJĘCIE GRUPOWE** | SALA GŁÓWNA

Zapraszamy na oficjalne otwarcie konwentu! To tu dowiesz się wszystkiego, co niezbędne do dobrej zabawy: omówienie zasad, punktacji, motywu i gier terenowych. A na koniec - pamiątkowe zdjęcie.

Otwierać (niekoniecznie parasol) będą: Kyubi, Pasterz i Grave | Fotkę pstryknie nam: Soren

13:00 - 14:30 | JEOPARDY: HORRORY I INNE STRASZNE RZECZY | SALA GŁÓWNA

Sądźcie, że wiecie wszystko o horrorach i nawet mroczna pani z dziekanatu nie jest Wam straszna, bo znacie każdy jej ruch? Sprawdźcie swoją wiedzę w konkursie drużynowym bazowanym na telewizyjnym programie Va Banque i pokonajcie przeciwników!

Konkurs wiedzy poprowadzą: Kyubi i Pasterz

13:00 - 14:30 | TURBO KONKURS RYSUNKOWY | SALA POD DOMKIEM NR 24

Lubisz malować i rysować? Twoje prace wzbudzają zachwyt innych? A może jeszcze nikomu nie pokazałeś swojej twórczości? Spróbuj swoich sił w turbo szybkim konkursie rysunkowym!

Konkurs poprowadzi: Ferra, zaś szanowne jury składać się będzie z: Tanutanuki, Bluari oraz Guree

13:00 - 14:00 | POLOWANIE NA LISY | CAŁY OŚRODEK

Wciel się w rolę łowcy i upoluj jak najwięcej lisich ogonów! Tu liczy się spryt i szybkość w nogach. Nie daj się oszukać tym rudym spryciarzom ;)

W róg zadmie, dając sygnał do polowania: Wasder

15:00 - 17:00 | KURS TAŃCA | SALA GŁÓWNA

W tym roku na Konwencie znów gościć będziemy instruktora tańca ze szkoły tańca Candela z Kielc. Naucz się tańczyć lepiej niż niejeden zombiak pod okiem prawdziwych profesjonalistów! Kurs odbywa się w czwartek i w piątek.

Kurs tańca poprowadzi Magda ze szkoły tańca Candela

15:00 - 17:00 | MALOWANIE Z BUŁARI | OGNISKO

Potrzebujesz chwili cilałtu z kredkami i farbkami? Zapraszamy na luźne wygłupy artystyczne, kto wie, może przypadkiem stworzysz coś niesamowitego?

Zrelaksować się i wyżyć artystycznie możecie razem z: Bluari

16:00 - 17:00 | BALONIKI | SALA POD DOMKIEM 24

Lubisz balony i dmuchane zwierzątka? Naucz się magicznych ruchów dłoni, dzięki którym wyczarujesz z baloników pieska, żyrafkę lub karabin maszynowy!

Wiedzę podzieli się z wami: Juice

17:30 - 18:30 | OBIADOKOLACJA | SALA GŁÓWNA

Napełnijcie swoje brzuszki smacznym posiłkiem!

Obiadokolację dla wygłodniałych konwentowiczów przygotują: dzielne Kucharki ośrodka

18:30 - 19:30 | JAK DOBRZE MÓWIĆ (I PISAĆ) PO POLSKU | SALA POD DOMKIEM 24

Posłłem, wzionść, włanczać czyli najczęściej popełniane błędy i jak ich uniknąć. Dlaczego nie wypada pisać "Witam"? Co to jest podpis i jak napisać prawidłowo maila? Posłuchajcie tej prelekcji i dowiedźcie się jak dobrze wymawiać słowa i zdania.

Śładkim niczym Miodek przewodnikiem po języku polskim będzie: Pasterz

19:00 - 21:00 | PAINTBALL | TEREN PAINTBALL

Jak rok temu, dzięki współpracy z firmą Paintball Hardcore, zapraszamy na Ptaszyńcowy poligon, gdzie możecie poczuć adrenalinę prawdziwego pola walki! Moro, maska i broń będzie zapewniona przez Organizatorów, weź buty na grubej podeszwie. Osoby które nie opłaciły atrakcji wcześniej, a chcą wziąć w niej udział muszą skontaktować się z organizatorem.

Intensywny trening zabijania zombie przeprowadzi: Paintball Hardcore

20:00 - 22:00 | SESJA W FURSUITACH | SALA POD DOMKIEM 29

Przebierz się w fursuit, a Soren zafunduje Ci w pełni profesjonalną sesję zdjęciową, idealną na Facebooka czy do prywatnego albumu.

Fotki cykać będzie: Soren

20:00 - 21:00 | WHAT DOES THE FOX SAY ANYWAY? | SALA GŁÓWNA

Sprawdź się na scenie, zmierz z nieprzewidzianymi zadaniami i daj się ponieść magii improwizacji. Zapraszamy na wielkie show, w którym nigdy nic nie wiadomo!

Wodzirejem, który nas porwie do zabawy będzie: Mazur

21:00 - 22:00 | FURRY LIP SYNC BATTLE | SALA GŁÓWNA

Powracamy z szalonym show, gdzie każdy może wejść na scenę i odegrać sceny ze znanych teledysków, bez konieczności śpiewania!. Wystarczy poruszać ustami i wijąc się swoimi kocimi ruchami skradniesz scenę. Oceniać Wasze crazy występy będzie równie szalone Szanowne Jury: Kocur, Lester oraz Pasterz.

Pozytywnie zakręconym prowadzącym będzie: Kyubi

22.00-23.30 | GRA FABULARNA | PRZED DOMKIEM ORGÓW

23:00 - 01:00 | PCP | SALA GŁÓWNA

PCP czyli Pineapple Cult Party to tajne spotkanie wyznawców Ananasa. Wszyscy uczestnicy będą mieli okazję spotkać się z samym... Demonem Imprezy. Przewidujemy piekielnie dobrą zabawę przy składance przygotowanej osobiście przez Mistrza. Motyw przewodni imprezy to wear what you want, oczywiście w granicach dobrego smaku...

17.08.2017 (piątek)

10:00 - 17:00 | GRA TERENOWA | CAŁY OŚRODEK

10:00-10:30 | PODSTAWY JUGGERA | SALA GŁÓWNA

Jugger gości na Futerkonie od czasów motywu mafijnego. Jeśli nie wiesz z czym to się je, przyjdź przed meczem i dowiedz się o co chodzi.

O Juggerze nauczać będzie: Pasterz

10:30 - 11:30 | ŚNIADANIE | SALA GŁÓWNA

Warto rozpocząć dzień od porządnego śniadania, żeby mieć siłę na cały dzień atrakcji

Śniadanie na dobry początek dnia przygotują dla nas: niezastąpione Kucharki

12:00 - 13:30 | AUKCJA | SALA GŁÓWNA

To już tradycja, że podczas Futerkonu wspieramy zwierzęta. Przyłóżcie swoją łapę do dobrobytu zwierzaków! W tym roku to Wy wybieracie na jaki gatunek zostaną przeznaczone środki z aukcji ;)

Krzyczeć ze sceny i uderzać młoteczkiem z oddaniem będzie: Kyubi

13:30 - 14:30 | FUTERKON PROMO | SALA GŁÓWNA

Poznajcie kulisy produkcji tegorocznego filmu promocyjnego! Posłuchajcie z czym musieli się zmierzyć w tym roku twórcy materiału oraz o ich zabawnych sytuacjach. Ponadto zapraszamy na premierę filmu z bloopersami z planu ;)

O kulisach pracy z klapsem opowie wam: Ekipa filmowa

14:00 - 16:00 | GAMES ROOM | SALA POD DOMKIEM 24

Potrzebujecie chwilę odpoczynku? Wpadnijcie do naszego minisalonu gier komputerowych i przetestujcie parę tytułów!

Games Room przygotował dla Was: Charlie

15:00 - 17:00 | KURS TAŃCA | SALA GŁÓWNA

W tym roku ponownie na konwencie gościć będziemy instruktora tańca ze szkoły tańca Candela z Kielc. . Naucz się tańczyć lepiej niż niejeden zombiak pod okiem prawdziwych profesjonalistów! Kurs odbywa się w czwartek i w piątek.

Kurs tańca poprowadzi Magda ze szkoły tańca Candela

16.00-17.00 | KOMUNIKACJA NIEWERBALNA | SALA POD DOMKIEM 24

Dowiecie się czym jest komunikacja niewerbalna oraz w jaki sposób poprzez obserwację nieświadomego rozmówcy jesteście w stanie ocenić stan emocjonalny, intencję, pozycję społeczną, wykształcenie czy samoocenę. Posłuchajcie i zdobądźcie wiedzę godną Mentalisty!

Komunikować się z wami werbalnie i niewerbalnie będzie: Kyubi

17.30-18.30 | OBIADOKOLACJA | SALA GŁÓWNA

Napełnijcie swoje brzuszki smacznym posiłkiem!

Obiadokolację dla wygłodniałych konwentowiczów przygotowują: dzielne Kucharki ośrodka

18:30-19:30 | JUGGER | POLANA

Pokazany w filmie "Krew Bohaterów" sport jest szybki, kontaktowy i bardzo widowiskowy. Weź broń w rękę, stań vis a vis drużyny przeciwnej i spuść im łomot.

Turniej Juggera przeprowadzi: Pasterz

18:30-19:30 | SNY | SALA GŁÓWNA

Zastanawialiście się, czemu śni Wam się, że spadacie lub czemu zapominacie o czym śniliście niedługo po pobudce? Zapraszamy was na tę prelekcję, dzięki której poznacie sens i magię snu oraz zachowanie naszej świadomości w czasie drzemki.

O tajemnicach snów swym łagodnym niczym objęcia Morfeusza głosem opowie: Skakuna

18:30-19:30 | ŻYCIE W KOLEKTYWIE | SALA POD DOMKIEM 24

Lubicie Star Treka? Wpadnijcie więc na tę prelekcję! Przeanalizujemy rasę Borgów, ich zachowanie i wspólnie przedyskutujemy na ich przykładzie temat lęku przed utratą własnej indywidualności.

Kapitanem dyskusyjnego Enterprise będzie: Azumi

19:00-21:00 | GRA TERENOWA | CAŁY OŚRODEK

19:30-20:30 | ANONIMOWOŚĆ W SIECI | SALA POD DOMKIEM 24

Internet jest pełen portali społecznościowych oraz komunikatorów. Jak mądrze się nimi posługiwać, tak by uchronić się przed nieprzyjemnymi sytuacjami? O tym i wszelkich aspektach anonimowości w sieci dowiecie się właśnie tutaj.

Internetowym surferem, który nas podszkoli będzie: Charlie

19.30:21.30 | KRĘCIMY MUSIC VIDEO | SALA GŁÓWNA

Lubicie się wygłupiać i nie wstydzić się kamer? Zaszalejcie razem z nami! Wspólnie stworzymy pełen dobrej zabawy materiał do filmu pokonwentowego.

Realizacją produkcji zajmą się: Kyubi i Rough

20:30-22:00 | NAJBARDZIEJ KICZOWE HORRORY ŚWIATA | SALA POD DOMKIEM 24

Lubisz Horror i doceniasz urok kina klasy Z? Wpadnij na pokaz najgorszych trailerów horrorów oraz thrillerów. Na końcu obejrzyjecie krótkometrażowy horror klasy Ż ;).

Horror dla waszych oczu zapewni: Ferra

20:30-23:00 | SESJA FOTO OSÓB W STROJACH | SALA POD DOMKIEM 29

Wskocz w swój strrraszny strój tematyczny i zaprezentuj go na sesji foto!

Po drugiej stronie obiektywu stanie: Soren

21:30-23:00 | GRA TERENOWA | PRZED HQ

23:00-23:30 | KONKURS STROJÓW | SALA GŁÓWNA

Konkurs strojów w motywie. Zaprezentuj swój strój przed publicznością i jury. Najlepsi z Was zostaną uhonorowani trofeum, więc jest o co walczyć!

Konkurs strojów poprowadzą: Kyubi i Pasterz

23:30-... | FUTERKON PARTY | SALA GŁÓWNA

Główna impreza wieczorna konwentu. Zapraszamy wszystkich na posiadówkę przy muzykę oraz wspólne bujanie się na parkiecie. Podczas imprezy odbędzie się kilka konkursów oraz ponownie wybierzemy króla i królową futerkonowego parkietu!

Rozkręcać imprezę będą: Kyubi, Pasterz i Grave

18.08.2017 (sobota)

9:30-10:30 | TAICHI | OGNISKO

Poczujcie zewnętrzny spokój dzięki tej rozgrzewce w miły, letni poranek. Dzięki tym ćwiczeniom rozruszacie obolałe po intensywnej imprezie mięśnie!

Personalnym trenerem będzie: Pasterz

10:30 - 11:30 | ŚNIADANIE | SALA GŁÓWNA

Warto rozpocząć dzień od porządnego śniadania, żeby mieć siłę na cały dzień atrakcji

Śniadanie na dobry początek dnia przygotowują dla nas: niezastąpione Kucharki

11:30-12:30 | BITWA KOLORÓW ORAZ BITWA WODNA | OGNISKO I OKOLICE

Tak kolorowo jest u nas od lat! Weź białą koszulkę i zatańcz w kolorowej chmurze tylko po to, żeby chwilę później rzucić w kolegę kulą wody. Dobra zabawa gwarantowana.

Dopingować Was będzie: Kyubi

12:30-13:30 | TO JUŻ 10 LAT! | SALA GŁÓWNA

Ale to już było i nie wróci więcej... Zapraszamy na krótki panel, na którym zaprezentujemy zdjęcia oraz powspominamy to, co odbyło się przez ostatnie 10 lat działalności Futerkonu (kiedyś Futrzakonu).

W podróż w czasie zabierze Was: Kyubi

13:30-14:30 | WĄTKI GROZY W STARYCH BAJKACH I SERIALACH DLA DZIECI

Pamiętacie co w waszym dzieciństwie Was przerażało w TV? Posłuchajcie panelu naszego Gościa Specjalnego o wykorzystywaniu motywów horrorowo-thrillerowych, w tym legend i strachajek, w produkcjach dla dzieci!

W straszne zakątki świata dzieciństwa zabierze Was: Staszek Mąderek

14:30-15:30 | **KULISY DZIAŁAŃ PRZY NECROVISION**

Nasz Gość Specjalny pracował przy produkcji Necrovision oraz Get Even i chętnie opowie Wam jak wyglądała jego praca przy tych produkcjach. Posłuchajcie co robił, jakie miał zadania, oraz jak wygląda proces produkcji gier oczami artysty.

O kulisach tworzenia gier opowie: Staszek Mąderek

15:30-16:30 | **TYDZIEŃ W CZARNOBYLU, DWA MIESIĄCE W PSYCHIATRYKU**

Relacja z pobytu Staszka w Czarnobylu, która była jego kolejnym projektem artystycznym. Obejrzyjcie jego zdjęcia, poznać kulisy pracy z planem oraz z materiałem.

Na wycieczkę do elektrowni atomowej i okolic zaprasza: Staszek Mąderek

16:30-17:30 | **ROZMOWY ZE STASZKIEM, AUTOGRAFY, WSPÓLNE ZDJĘCIA**

Po prostu luźne rozmowy z naszym gościem, z możliwością zdobycia autografu oraz wspólnej fotki

17:30-18:30 | **OBIADOKOLACJA | SALA GŁÓWNA**

Napełnijcie swoje brzuszki smacznym posiłkiem!

Obiadokolację dla wygodniactwa konwentowiczów przygotowują: dzielne Kucharki ośrodka

18:30-19:30 | **Q&A Z ORGTEAMEM FUTERKONU 2018 | SALA GŁÓWNA**

Macie pomysły co poprawić w przyszłym roku? Może chcecie coś zmienić w samym konwencie? Zapraszamy na panel, w czasie którego będziemy wspólnie się zastanawiać co się udało, a czego zabrakło w tym roku i co możemy poprawić, by jeszcze lepiej się bawić w 2019 roku.

Na rozmowę z Orgami zapraszają: Kyubi, Pasterz oraz Grave

19:30-21:30 | **WARSZTATY FILMOWE ZE STASZKIEM | SALA GŁÓWNA**

Warsztat to warsztat, cóż więcej mówić. Wspólnie nakręcimy krótki film, którego reżyserem będzie nasz Gość Specjalny, a Rough wcieli się w rolę operatora kamery.

22:30-23:30 | **ZAKOŃCZENIE KONWENTU | SALA GŁÓWNA**

Ogłoszenie wyników w klasyfikacji indywidualnej, grupowej, wręczenie pucharu Futterkon Jagger 2018. Na końcu podsumowanie konwentu oraz zakończenie gry fabularnej.

23:30-01:00 | **OTWARTE KARAOKE | SALA GŁÓWNA**

Karaoke, w którym wszystko jest na niby, a punkty nie mają znaczenia! *Wodzirejami będą: Grave i Witek*

23:30-01:00 | **GRILL POŻEGNALNY | OGNISKO**

Ostatnia okazja na wspominki, wycie do księżycy i rozmowy do rana przy smutnej kiełbasce i małym piwku.

Wałówkę ufundował: Ośrodek Ptaszyniec

19.08.2017 (niedziela)

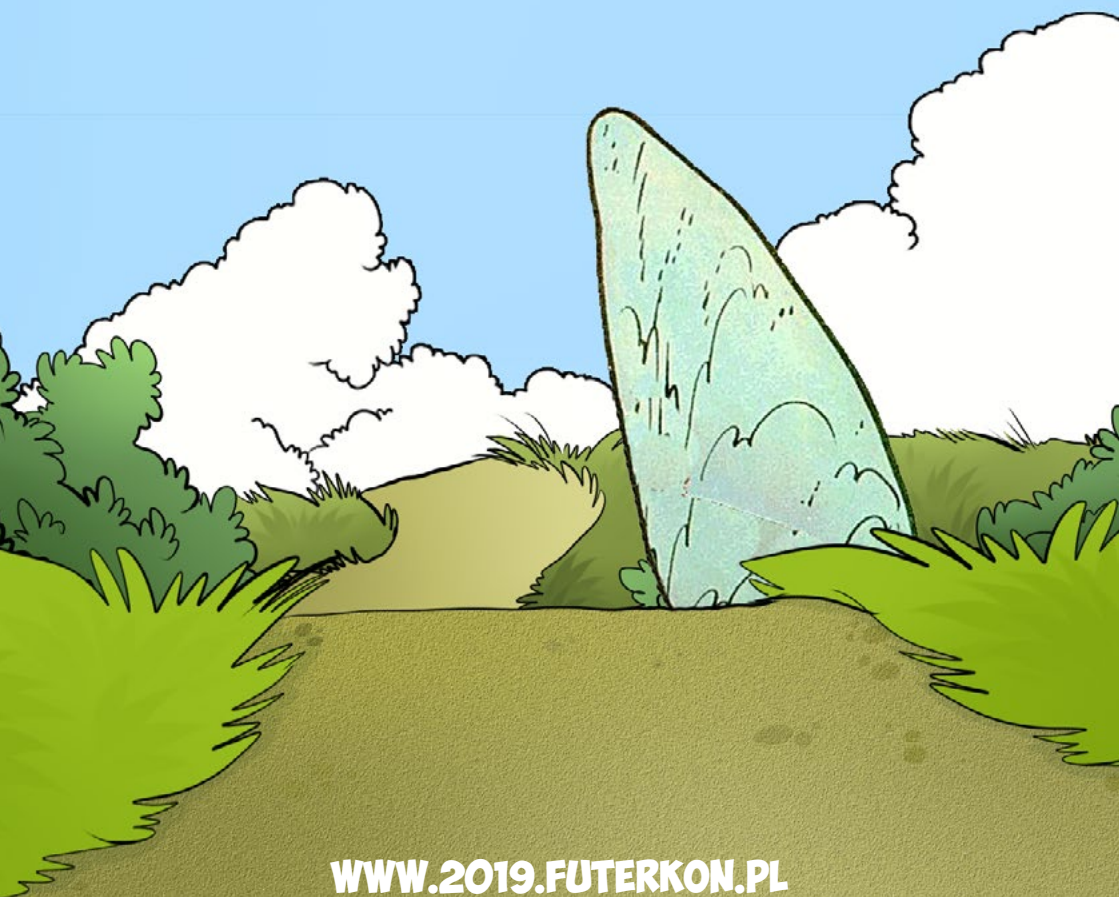
10:30 - 11:30 | **ŚNIADANIE | SALA GŁÓWNA**

11:30-13:00 | **ROZJAZDY | CAŁY OŚRODEK**

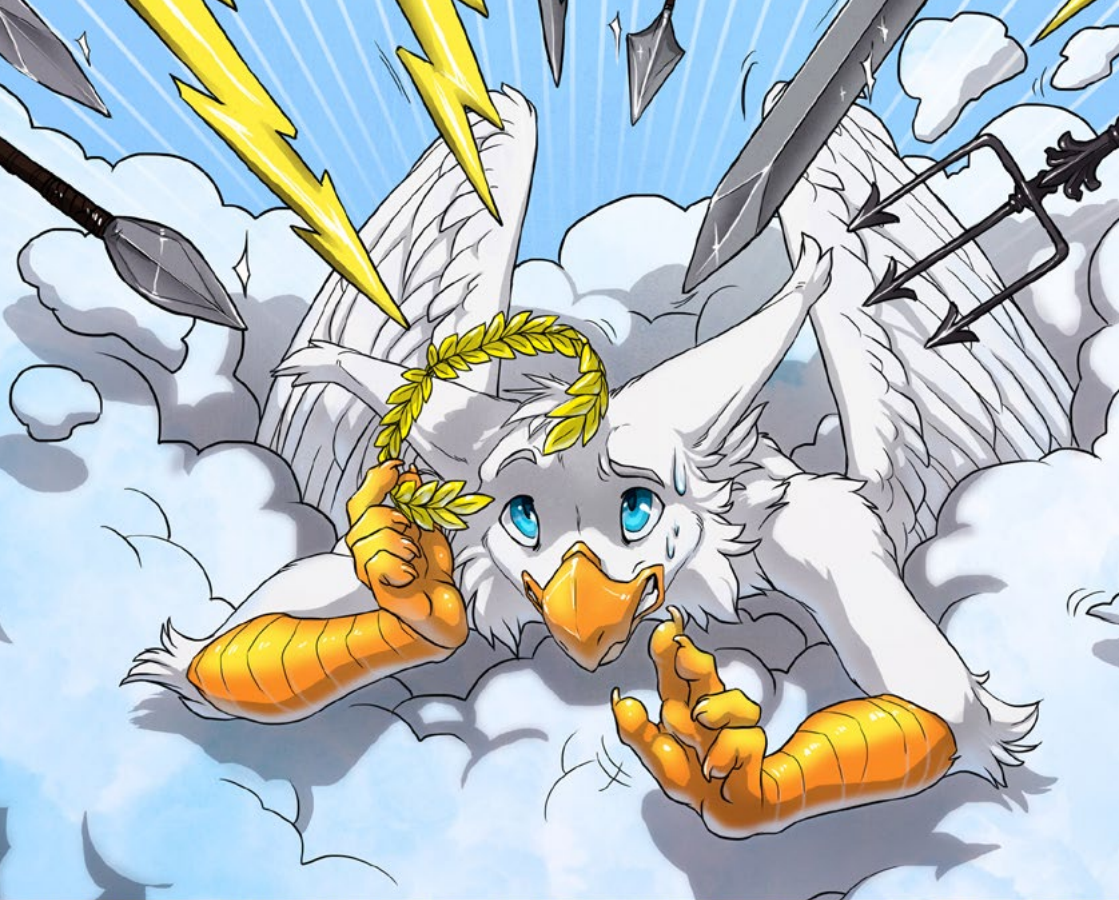
Opuszczenie ośrodka. Klucze proszę pozostawić w drzwiach domków.

FUTERKON

7-11.08.2019



WWW.2019.FUTERKON.PL



STAROŻYTNA GRECJA
BOGOWIE OLIMPU

GDAKON

06-10.03.2019

RUMIA (OBOK GDAŃSKA)



